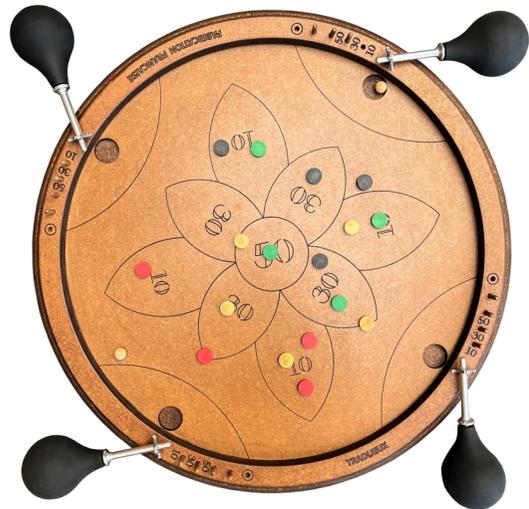


# La Rosanol

Ref : 69.151



## ACCESSOIRES

4 lyres  
4 buses  
4 poires  
16 palets  
16 tourillons

La Rosanol est un jeu qui se joue de 2 à 4 joueurs, avec la possibilité de faire jusqu'à 4 variantes de jeux différentes.

## Le Billard Nicolas :

### Mise en place :

Chaque joueurs se place devant une zone et insère la lyre dans le trou métallique situé sur le cadre. Insérez le bec de la poire dans la lyre pour faire office de viseur. Vous remarquerez que la lyre est légèrement inclinée pour vous aider à mieux viser pendant le jeu. Placez une ou deux billes en liège au milieu du plateau et donnez un top de départ entre les joueurs.

### But du jeu :

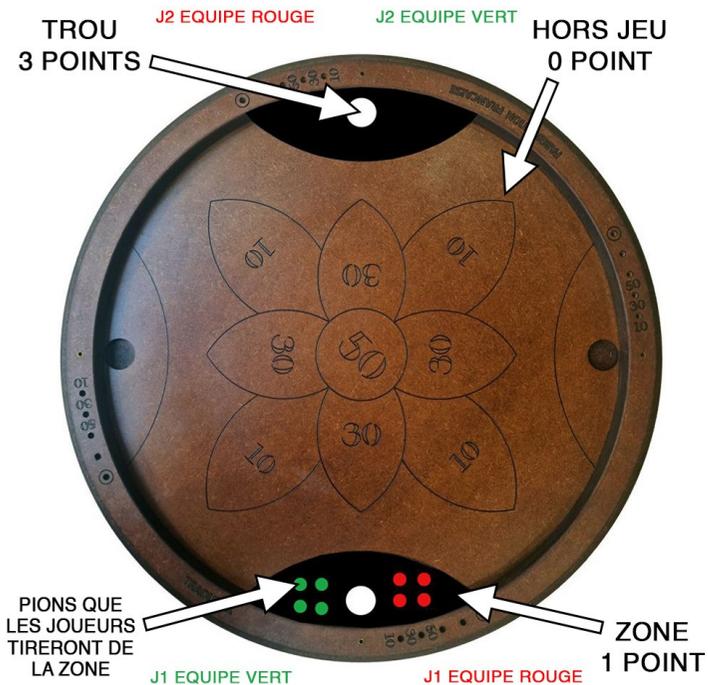
Le billard Nicolas est un jeu où il faut protéger son camp en soufflant sur une balle. Il faut aussi essayer de l'envoyer dans le camp adverse. Le premier joueur à avoir pris 4 fois la balle en liège dans son trou perd la partie.

### Règle :

- Pour souffler sur la balle, le joueur doit toujours avoir le bec de la poire dans la lyre.
- Si pendant le jeu, la balle sort du terrain, elle est remise au milieu avec un nouveau top départ.
- La variante à deux balles permet de mettre plus de challenge. Dès qu'un but est marqué avec l'une des deux balles, recommencez un engagement en remettant les deux balles au milieu.

**Tradijoux**

Tradijoux est une nouvelle marque de jeux fabriqués par La Maison du Billard. Le souhait de la marque est de construire ou reconstruire des jeux en bois d'hier et d'aujourd'hui. Faciles à comprendre, ludiques et conviviaux, les jeux Tradijoux se veulent vecteur de liens intergénérationnels. Merci d'avoir choisi un jeu de notre collection, toute notre équipe vous souhaite de très bonnes parties.



## Mise en place :

Dans le jeu du Cornhole, les participants vont former deux équipes de 2 joueurs, par exemple, l'équipe aux jetons naturels et l'équipe aux jetons noirs.

Le jeu se joue en face à face, donc deux joueurs de chaque côté, la particularité étant que la personne qui se trouve à côté de vous est votre adversaire.

## But du jeu :

Le but du jeu est de marquer le plus de points que l'équipe adverse en tirant ses pions dans le trou ou la zone située en face afin d'atteindre 21 points.

## Le Cornhole :

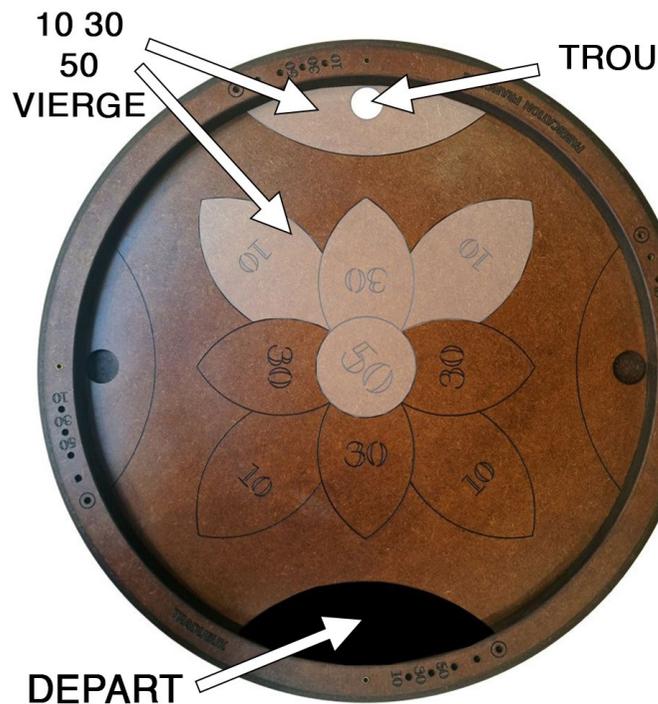
### Déroulement de la partie et règles :

- Choisissez quel côté les 4 pions naturels vont être tirés et choisissez aussi l'un des deux tireurs qui va commencer.
- À tour de rôle, les joueurs tireront les pions dans le trou d'en face. Les pions doivent être tirés du même côté et devront être placés à l'intérieur de la zone.
- Une fois que tous les pions ont été tirés, ils seront comptabilisés, et les joueurs d'en face tireront à leur tour les pions dans votre trou.
- Ceci se répétera jusqu'à ce que l'équipe atteigne 21 points.
- Une équipe remporte la partie si le score est supérieur ou égal à deux points de plus que ses adversaires.

### Marquer des points :

- Le joueur qui marque 3 points si le pion tombe dans le trou. Dans ce cas, le pion est directement enlevé et mis de côté pour dégager le trou. Il sera comptabilisé comme trois points à la fin des tirs.
- Le joueur marque un point si le pion atterrit dans la zone délimitée autour du trou à la fin des tirs.
- Si un pion se situe sur la ligne, il faut que 50% ou plus de celui-ci soit à l'intérieur de la zone pour le comptabiliser dans le score final.
- 0 point si le pion se retrouve hors-jeu à la fin de tous les tirs.
- Les points ne sont comptabilisés qu'une fois que tous les pions ont été tirés, ce qui veut dire que si un adversaire dégage votre pion hors de la zone, vous ne marquerez pas de point.
- Si l'un des joueurs rentre un pion adverse dans le trou, celui-ci est automatiquement comptabilisé comme trois points à la fin de tous les tirs.

# La Rosanol



## Mise en place :

Chaque joueur se place dans une zone avec quatre jetons de la même couleur. Le jeu se joue de 2 à 4 joueurs.

## Le Palais Anglais :

### But du jeu :

Être le premier joueur à remplir les zones du jeu numérotées 10, 30, 50, et la zone non marquée vierges à l'opposé.

### Règles :

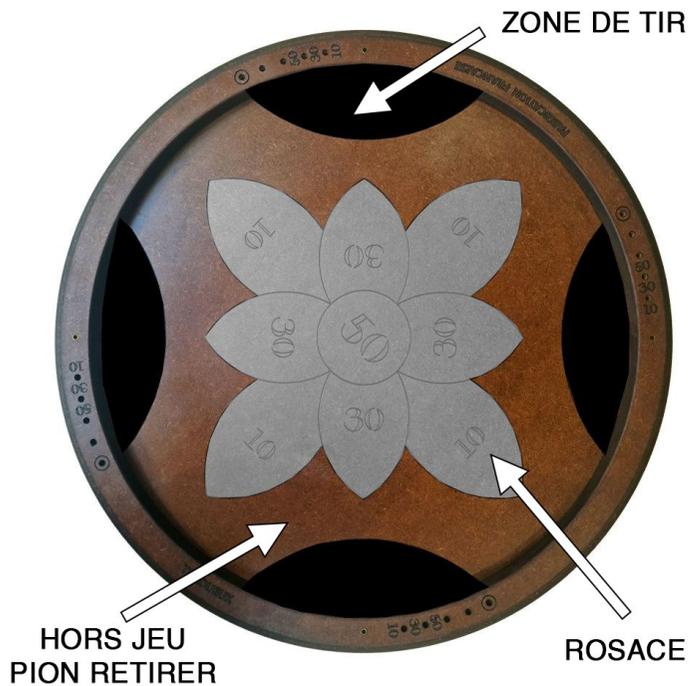
- Pour valider les zones, vous devez viser les zones numérotées 10, 30, 50 et la vierge, les plus excentrées par rapport à vous, comme sur le schéma.
- Si après un tir, un pion chevauche ou se trouve sur une ligne, celui-ci n'est pas validé.
- Vous pouvez touchez un pion qui à déjà été tiré.
- Si un pion touche n'importe quel bord du jeu, celui-ci est automatiquement retiré du jeu jusqu'au prochain tour du joueur.
- Il faut effectuer et finir les quatre tirs avant de comptabiliser les zones conquises. Placez un tournillon par zone conquise dans les emplacements respectifs sur le bord du jeu.
- Si votre pion tombe dans le trou lorsque vous visez la zone vierge, celui-ci est retiré du jeu. De plus, vous devez choisir une zone que vous possédez déjà et la retirer. Si vous ne possédez pas encore de zones numérotées 10, 20, 30 ou vierge, il ne se passe rien, et le pion est simplement retiré.

# La Rosanol

## Crokinol :

### Règles :

- Au début de la partie, les joueurs doivent obligatoirement se placer dans la zone 50.
- Si un joueur rate son tir et ne se place pas dans la zone 50, il retire automatiquement le pion du terrain.
- Une fois qu'un pion adverse ou le vôtre est placé dans la zone 50, tous les prochains tirs qui seront effectués pendant le jeu devront obligatoirement toucher un pion adverse sur le terrain.
- Si aucun pion n'est touché pendant votre tir, retirez-le du terrain.
- Si un pion touche le bord du jeu en direct ou à cause d'un rebond, celui-ci est automatiquement retiré du jeu.
- Quand les joueurs n'ont plus de pions à tirer, comptabilisez les points. Celui qui en a le plus gagne.
- Si vous touchez une succession de vos pions et qu'aucun pion adverse présent sur le terrain est touché, vous perdez toute cette succession de pions.
- Si aucun adversaire n'est en jeu, vous pouvez vous placer librement sur la rosace sans être obligé de toucher un pion.



### Mise en place :

Chaque joueur se place devant une zone et prend une couleur de pion. Le jeu se joue en équipe de 2 joueurs ou chacun pour soi.

### But du jeu :

Les joueurs vont tirer à tour de rôle leur pion, et le joueur ou l'équipe qui aura le plus de points grâce aux zones 50, 30 et 10 remportera la partie.



**ATTENTION NE CONVIENT PAS À UN ENFANT DE MOINS DE 3 ANS.**

Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.  
Ne pas laisser les enfants jouer hors de la surveillance des adultes

**Informations à conserver.  
Gardez ce document ou recopiez ces informations**

**FABRICANT**

La Maison du Billard  
5 bis rue des Soupirs  
62840 SAILLY SUR LA LYS  
Tel : 03 21 02 77 77  
Fax : 03 21 65 50 77  
Internet : [www.lamaisondubillard.com](http://www.lamaisondubillard.com)  
Email : [contact@lamaisondubillard.com](mailto:contact@lamaisondubillard.com)  
Siret : 533 407 839 00018  
TVA : FR 76 533 407 839

	<p><b>VENTE ou LOCATION</b> <b>03 21 02 77 77</b> SAILLY SUR LA LYS</p> <p><a href="http://www.lamaisondubillard.com">www.lamaisondubillard.com</a></p>
---	---

**CONSEILS D'ENTRETIEN**

Nos jeux ont une finition cirée. Comme les meubles, il ne faut pas les exposer à l'eau (pluie, ou verre posé dessus).

Si après une longue utilisation, la glisse diminue, vous pouvez appliquer une cire pour meuble incolore ou teignante et lustrer le jeu avec un chiffon. Plus le jeu sera lustré, meilleure sera la glisse pour les jeux de palets. Les palets sont en buis, si vous devez les nettoyer, ne pas utiliser de papier de verre, mais un chiffon ou un tampon jex. Si vous perdez des accessoires, (palets, boules, etc...), nous tenons toutes les pièces détachées des jeux de notre fabrication en stock.